Smartere og inkluderende byer

Link:
https://www.undp.org/sites/g/files/zskgke326/files/2024-06/smarterandinclusivecitiescourse_2.pdf

KORT BESKRIVELSE

Dette kursusmateriale introducerer centrale idéer om, hvordan digital innovation kan understøtte mere bæredygtig og inkluderende byudvikling. Det giver klare koncepter, eksempler fra det virkelige liv og praktiske aktiviteter, der opfordrer til diskussion om, hvordan byer kan blive mere tilgængelige, retfærdige og bæredygtige.



Escape Rooms for Green Entrepreneurship

Medfinansieret af Den Europæiske Union

Dette projekt er finansieret med støtte fra Europa-Kommissionen. Denne publikation afspejler udelukkende forfatterens synspunkter, og Kommissionen kan ikke holdes ansvarlig for nogen form for brug af oplysningerne heri.

FORSLAG

Denne ressource kan implementeres med elever, der deltager i en diskussion om deres egen by og dens niveau af inklusion og bæredygtighed. Derefter analyseres casestudier fra guiden fra virkeligheden. Indholdet kan også omsættes til praksis gennem rollespil, gruppekortlægning af en "fremtidsby" og problemløsningsaktiviteter med fokus på bymæssige udfordringer såsom mobilitet, forurening eller ulighed. Endelig kan undervisere opfordre til refleksion over, hvordan digital innovation kan bidrage til mere inkluderende og bæredygtige byer i hverdagen (igen med konkrete eksempler).

NØGLEORD

- Bæredygtighed
- Miljømæssige udfordringer
- Social påvirkning
- Uddannelse

SPORG

Englesk.

PRIS

Ressourcen er frit tilgængelig.

Escape Rooms for Green Entrepreneurship

Medfinansieret af Den Europæiske Union

Dette projekt er finansieret med støtte fra Europa-Kommissionen. Denne publikation afspejler udelukkende forfatterens synspunkter, og Kommissionen kan ikke holdes ansvarlig for nogen form for brug af oplysningerne heri.