Climate for all

link: https://climate4all.org/

KORT BESKRIVELSE

Climate for All er et nonprofitinitiativ, der bruger spil til at undervise i bæredygtighed og klimaindsatsfærdigheder. Projektet forvandler det europæiske GreenComp-rammeværk til legende, praktiske og tilgængelige uddannelsesmæssige spil. Dets aktiviteter hjælper spillerne med at udvikle kompetencer som systemtænkning, samarbejde, tilpasningsevne og politisk handlekraft, samtidig med at det opfordrer til refleksion og reel lokal handling.



Escape Rooms for Green Entrepreneurship

Medfinansieret af Den Europæiske Union

Dette projekt er finansieret med støtte fra Europa-Kommissionen. Denne publikation afspejler udelukkende forfatterens synspunkter, og Kommissionen kan ikke holdes ansvarlig for nogen form for brug af oplysningerne heri.

FORSLAG

- Brug Klima for Alle-spil i workshops, klasseværelser eller ungdomsaktiviteter.
- Vælg et spil i henhold til emnet: klimaindsats, greenwashing, fremtidsorienteret tænkning, valg eller miljøværdier.
- Lad eleverne spille i grupper, og led derefter en refleksionsdiskussion.
- Forbind aktiviteten med bæredygtighedskompetencer fra GreenComp-rammen.
- Brug spillene til at fremme teamwork, debat, kritisk tænkning og lokal klimaindsats. Udforsk spildatabasen for at finde andre bæredygtighedsspil, der er egnede til forskellige målgrupper.

NØGLEORD

- Klimaindsats
- Bæredygtighedsuddannelse
- Spilbaseret læring
- Grønne færdigheder
- Kritisk tænkning
- Fællesskabsindsats

SPROG

Engelsk.

PRIS

Ressourcen er gratis. Materialerne er designet til at blive udskrevet, afspillet, faciliteret og delt.

Escape Rooms for Green Entrepreneurship

Medfinansieret af Den Europæiske Union

Dette projekt er finansieret med støtte fra Europa-Kommissionen. Denne publikation afspejler udelukkende forfatterens synspunkter, og Kommissionen kan ikke holdes ansvarlig for nogen form for brug af oplysningerne heri.