ecoCEO

Le lien: https://ecoceo.vito.be/it/ecoceo-il-gioco

DESCRIPTION

ecoCEO est un jeu éducatif interactif qui aide les élèves à comprendre les stratégies d'économie circulaire et les modèles économiques durables. Les joueurs dirigent une entreprise qui fabrique des produits électroniques, tels que des puces électroniques, des smartphones et des vélos électriques, et prennent des décisions concernant les ressources, les processus de production et les modèles de revenus.
Le jeu montre comment les stratégies circulaires, telles que le recyclage, la réutilisation, la réparation, les systèmes de reprise et les modèles produit-service, peuvent renforcer la résilience des entreprises et réduire leur impact environnemental.



Escape Rooms for Green Entrepreneurship

Cofinancé par l'Union européenne

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne.
Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient.

SUGGESTIONS

- Utilisez ce jeu dans vos cours pour présenter l'économie circulaire et l'entrepreneuriat durable.
- Répartissez les élèves en binômes et demandez-leur de gérer leur entreprise en ligne.
- Après la partie, demandez aux élèves de comparer les stratégies d'entreprise linéaires et circulaires.
- Reliez cette activité aux cours d'économie, de sciences, de géographie ou d'éthique.
- Profitez de la discussion finale pour mener une réflexion sur la rareté des ressources, la gestion des déchets et la résilience des entreprises.
- Pour les cours hors ligne, utilisez la version gratuite à imprimer et à jouer sous forme de cartes, accompagnée d'un guide de l'enseignant.

MOTS CLÉS

- économie circulaire
- Entrepreneuriat durable
- Rareté des ressources
- Recyclage
- Réutilisation et réparation
- Business models

LANGUES

Disponible dans plus de 20 langues.

PRIX

L'utilisation d'ecoCEO est gratuite. Ce jeu en ligne est accessible via un navigateur et ne nécessite aucune installation ; les enseignants peuvent créer un compte gratuit et les élèves peuvent y accéder à l'aide d'un code de session. La version « imprimer et jouer » est également disponible en téléchargement gratuit.

Escape Rooms for Green Entrepreneurship

Cofinancé par l'Union européenne

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne.
Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient.