

Gamificeringens styrke i uddannelse

TED

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=mOssYTimQwM>

KORT BESKRIVELSE

I dette oplæg undersøger Scott Hebert den krise i elevengagement, som præger uddannelsessektoren, og foreslår gamificering som en dynamisk løsning. I 2015 lancerede han en fuldt gamificeret klassemodel for at gøre læring mere interaktiv og meningsfuld.



FORSLAG

Denne video er oplagt at bruge i læreruddannelser, pædagogiske kurser eller workshops om undervisningsdesign og klasseledelsesstrategier. Den er et godt udgangspunkt for at tale om, hvad der motiverer elever, og hvordan spil-lignende elementer som point, badges eller storytelling kan imødekomme psykologiske behov i læring.

Den er særligt relevant for undervisere, der ønsker at opdatere deres metoder og sætte mere fokus på eleverne. Videoen kan også bruges som introduktion til grundlæggende gamificering i videregående uddannelse eller i kompetenceudviklingsforløb for undervisningspersonale.

NØGLEORD

- Gamification
- Uddannelse
- Social indflydelse

SPROG

Engelsk.

PRIS

Alle TEDx videoer er gratis.