

“ImpactED – Gamificeret uddannelsestilgang til socialt entreprenerskab”



Link: <https://sua.lv/en/examples-of-educational-games-and-innovative-approaches-in-europe/>

KORT BESKRIVELSE

Denne guide præsenterer et udvalg af virkelige casestudier, der viser, hvordan undervisere med succes kombinerer gamificering, bæredygtighed og entreprenerskab i undervisningen.



FORSLAG

Denne guide er udviklet til undervisere, trænere og undervisningsplanlæggere, der søger inspiration til planlægning af lektioner eller workshops om bæredygtighed, gamificering eller entrepreneurskab. Den er særligt nyttig i forbindelse med læreruddannelser, Erasmus+-projekter eller ved udvikling af moduler med fokus på grønne kompetencer. De inkluderede casestudier er fleksible og kan tilpasses forskellige undervisningsmiljøer – fra ungdomsuddannelser til voksenundervisning. Trænere kan også bruge guiden til at sætte gang i refleksion, styrke samarbejde eller udvikle nye aktiviteter sammen med eleverne baseret på gennemprøvede metoder.

NØGLEORD

- Gamification
- Uddannelse
- Grøn business
- Bæredygtighed
- Social indflydelse

SPROG

Engelsk.

PRIS

Ressourcerne er tilgængeligt gratis.