

Siła gamifikacji w edukacji

TED

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=mOssYTimQwM>

KRÓTKI OPIS

W swoim wykładzie Scott Hebert analizuje problem spadku zaangażowania uczniów w procesie edukacji i proponuje gamifikację jako dynamiczne rozwiązanie. W 2015 roku wprowadził model całkowicie oparty na gamifikacji, aby nauka stała się bardziej interaktywna i miała większe znaczenie.



WSKAZÓWKI

Ten film jest doskonały do wykorzystania w programach szkoleniowych dla nauczycieli, kursach edukacyjnych lub warsztatach dotyczących projektowania strategii nauczania/strategii stosowanych w klasie. Stanowi dobry punkt wyjścia do rozmowy na temat tego, co motywuje uczniów i w jaki sposób elementy grywalizacji, takie jak punkty, odznaki lub opowiadanie historii, zaspokajają potrzeby psychologiczne związane z nauką.

Jest to szczególnie pomocne dla nauczycieli, którzy chcą zaktualizować swoje metody nauczania, aby bardziej skupić się na uczniach. Można go również wykorzystać do wprowadzenia podstaw gamifikacji w szkolnictwie wyższym lub podczas szkoleń dla pracowników.

SŁOWA KLUCZOWE

- Grywalizacja
- Edukacja
- Wpływ społeczny

JĘZYKI

angielski.

CENA

Wszystkie filmy TEDx są bezpłatne.