

„ImpactED – podejście edukacyjne oparte na gamifikacji w zakresie przedsiębiorczości społecznej”

Link: <https://sua.lv/en/examples-of-educational-games-and-innovative-approaches-in-europe/>



KRÓTKI OPIS

W niniejszym przewodniku przedstawiono wybrane rzeczywiste studia przypadków pokazujące, w jaki sposób nauczyciele z powodzeniem łączą grywalizację, zrównoważony rozwój i przedsiębiorczość w klasie.



WSKAZÓWKI

Niniejszy przewodnik jest przeznaczony dla nauczycieli, trenerów i twórców programów nauczania poszukujących pomysłów podczas planowania lekcji lub warsztatów dotyczących zrównoważonego rozwoju, grywalizacji lub przedsiębiorczości. Jest to szczególnie pomocne podczas szkoleń dla nauczycieli, projektów Erasmus+ lub podczas opracowywania modułów poświęconych umiejętnościom ekologicznym. Przedstawione studia przypadków można dostosować do różnych środowisk edukacyjnych, od szkół średnich po kształcenie dorosłych. Trenerzy mogą również wykorzystać ten przewodnik do zainicjowania dyskusji, zachęcenia do pracy zespołowej lub opracowania nowych zajęć z uczniami w oparciu o sprawdzone metody.

SŁOWA KLUCZOWE

- Grywalizacja
- Edukacja
- Zielony biznes
- Zrównoważony rozwój
- Wpływ społeczny

JĘZYKI

Angielski.

CENA

Zasoby są dostępne bezpłatnie.