

Il potere della gamification nell'educazione

TED

Il link: <https://www.youtube.com/watch?v=mOssYTimQwM>

BREVE DESCRIZIONE

In questo intervento, Scott Hebert analizza la crisi di coinvolgimento degli studenti nel sistema educativo e propone la gamification come soluzione dinamica. Nel 2015 ha lanciato un modello di classe interamente gamificata, con l'obiettivo di rendere l'apprendimento più interattivo e significativo.



CONSIGLI

Ottima risorsa per programmi di formazione insegnanti, corsi di pedagogia o workshop dedicati a strategie innovative per la classe.

Punto di partenza ideale per discutere cosa motiva gli studenti e come elementi di gioco (punti, badge, storytelling) rispondano ai bisogni psicologici dell'apprendimento.

Particolarmente utile per docenti che vogliono aggiornare i propri metodi didattici, rendendoli più incentrati sugli studenti.

Può essere utilizzato anche come introduzione ai principi della gamification nell'istruzione superiore o in sessioni di sviluppo professionale del personale.

PAROLE CHIAVE

- Gamification
- Educazione
- Impatto sociale

LINGUA

Inglese.

PREZZO

Tutti i video TEDx sono gratuiti.