

“ImpactED – Approccio Educativo Gamificato all’Imprenditoria Sociale”



Il link: <https://sua.lv/en/examples-of-educational-games-and-innovative-approaches-in-europe/>

BREVE DESCRIZIONE

Questa guida presenta una selezione di casi di studio reali che mostrano come gli educatori stiano integrando con successo gamification, sostenibilità e imprenditorialità nelle loro classi.



CONSIGLI

Una risorsa pensata per educatori, formatori e creatori di curriculum alla ricerca di idee per pianificare lezioni o workshop su sostenibilità, gamification o imprenditorialità. Particolarmente utile in: corsi di formazione per insegnanti, progetti Erasmus+, moduli didattici sulle competenze verdi.

I casi di studio inclusi sono adattabili a diversi contesti educativi: dalle scuole superiori all'educazione degli adulti.

I formatori possono usare la guida per stimolare discussioni, favorire il lavoro di squadra e sviluppare nuove attività basate su metodi già sperimentati con successo.

PAROLE CHIAVE

- Gamification
- Educazione
- Green business
- Sostenibilità
- Impatto sociale

LINGUA

Inglese.

PREZZO

Le risorse sono disponibili gratuitamente.