

Gamification nell'apprendimento della sostenibilità nell'educazione al business

Il link: [https://dergipark.org.tr/en/pub/
deusosbil/issue/88394/1544347](https://dergipark.org.tr/en/pub/deusosbil/issue/88394/1544347)

DergiPark
AKADEMİK

DESCRIZIONE BREVE

Questo studio analizza le evidenze empiriche su come la gamification migliori l'apprendimento della sostenibilità nell'educazione al business, mettendo in evidenza il coinvolgimento cognitivo e identificando la complessità e gli aspetti emotivi degli approcci basati sul gioco.



CONSIGLI

Questo articolo è un'ottima risorsa per educatori e progettisti curriculari di business school e programmi di formazione professionale che desiderano includere sostenibilità e apprendimento basato sul gioco. È perfetto per workshop di docenti, innovation labs o per ripensare i contenuti dei corsi. La ricerca offre esempi pratici di come sia possibile coinvolgere mente ed emozioni degli studenti attraverso casi studio gamificati, simulazioni e progetti di sostenibilità.

PAROLE CHIAVE

- Gamification
- Educazione
- Sostenibilità
- Green business
- Strategie imprenditoriali

LINGUA

Inglese.

PREZZO

Articolo accessibile gratuitamente.