

# **Gamification per l’Educazione allo Sviluppo Sostenibile: una revisione sistematica**

Il link: <https://www.mdpi.com/2227-7102/14/6/639>



## **DESCRIZIONE BREVE**

Questo articolo esplora come la gamification possa essere applicata in modo efficace nell’educazione ambientale e nell’imprenditorialità per aumentare la motivazione e il coinvolgimento degli studenti.



**Lorena J.Mediavilla, Andrea B.Andrade, Marcos C.González, Sonia C.Martín**

## CONSIGLI

Questo articolo può essere utilizzato come riferimento chiave nella formazione insegnanti, nella progettazione didattica e nella pianificazione dei curricula a vari livelli educativi.

È particolarmente utile in sessioni di formazione professionale, corsi universitari incentrati sui metodi digitali di insegnamento, sulla motivazione degli studenti e sul miglioramento del coinvolgimento.

Le intuizioni fornite da questa revisione possono guidare educatori e dirigenti scolastici a fare scelte consapevoli nell'integrare la gamification nei percorsi didattici.

## PAROLE CHIAVE

- Gamification
- Educazione
- Sostenibilità

## LINGUA

Inglese.

## PREZZO

Articolo accessibile gratuitamente.