

La gamification come strumento di supporto nell'insegnamento delle pratiche di Educazione Ambientale

Il link: <https://www.researchgate.net/publication/363014083>

ResearchGate

DESCRIZIONE BREVE

Questo articolo analizza come la gamification possa essere uno strumento potente nell'educazione ambientale e nell'imprenditorialità, aiutando a mantenere gli studenti motivati e coinvolti.



SUGGESTIONS

Questo articolo è una risorsa utile per chi desidera progettare esperienze di apprendimento coinvolgenti incentrate sulla sostenibilità e sull'imprenditorialità, adatte sia a contesti formali (classi scolastiche) sia informali (laboratori o attività comunitarie). È particolarmente indicato per insegnanti, formatori e coordinatori di progetto che vogliono stimolare i giovani a partecipare attivamente. Gli esempi e le idee condivise nell'articolo possono aiutare a sviluppare workshop, attività scolastiche o strumenti digitali che promuovano la consapevolezza ambientale insieme alle competenze imprenditoriali.

PAROLE CHIAVE

- Gamification
- Educazione
- Sfide ambientali

LINGUA

Inglese.

PREZZO

Articolo accessibile gratuitamente.