

# Les jeux vidéo peuvent rendre le monde meilleur

**TED**

Le lien : [https://www.ted.com/talks/jane\\_mcgonigal\\_gaming\\_can\\_make\\_a\\_better\\_world/transcript](https://www.ted.com/talks/jane_mcgonigal_gaming_can_make_a_better_world/transcript)

## DESCRIPTION

Dans cette conférence TED, la conceptrice de jeux Jane McGonigal explore comment les compétences en résolution de problèmes, la motivation et la collaboration que l'on trouve dans les jeux en ligne peuvent être mises à profit pour relever les défis du monde réel.



## SUGGESTIONS

Cette conférence TED peut être intégrée efficacement dans divers contextes éducatifs et de formation afin d'explorer les liens entre les jeux, la motivation et la résolution de problèmes concrets. Elle est particulièrement adaptée aux cours sur la culture numérique, l'éducation civique, l'innovation, la conception de jeux et l'entrepreneuriat social. Les enseignants peuvent s'en servir pour susciter des discussions critiques sur la manière dont la dynamique des jeux, telle que la collaboration, la persévérance et la réflexion axée sur les objectifs, peut inspirer l'action et l'engagement dans la vie réelle.

## MOTS CLÉS

- Gamification
- Impact social
- Éducation

## LANGUES

Anglais.

## PRIX

Toutes les vidéos TEDx sont gratuites.