

Le pouvoir de la gamification dans l'éducation

Le lien : <https://learningfromexperience.com/>



DESCRIPTION

EBLS est une entreprise de recherche et développement qui fait progresser la théorie et la pratique de l'apprentissage expérientiel. Sa mission est de donner aux apprenants les moyens d'agir et de bâtir une communauté ancrée dans l'héritage des chercheurs en apprentissage expérientiel dont les idées façonnent l'éducation moderne.



SUGGESTIONS

Cette ressource peut être utilisée dans divers contextes éducatifs, à commencer par la formation des enseignants : elle sert d'outil d'introduction lors d'ateliers ou de cours de développement professionnel axés sur la gamification, encourageant la réflexion sur la manière d'intégrer des éléments ludiques dans l'enseignement quotidien. Elle peut également être présentée lors de réunions de département ou de journées de planification des programmes afin de favoriser le dialogue entre les enseignants sur les nouvelles méthodologies visant à accroître l'engagement des élèves.

MOTS CLÉS

- Gamification
- Éducation
- Impact social

LANGUES

Toutes les langues.

PRIX

Toutes les ressources sont gratuites.