

« ImpactED – Approche pédagogique ludique de l'entrepreneuriat social »

Le lien : <https://sua.lv/en/examples-of-educational-games-and-innovative-approaches-in-europe/>



DESCRIPTION

Ce guide présente une sélection d'études de cas concrets illustrant comment les enseignants parviennent à associer avec succès la gamification, le développement durable et l'entrepreneuriat dans leurs cours.



SUGGESTIONS

Ce guide est destiné aux enseignants, formateurs et concepteurs de programmes à la recherche d'idées pour planifier des cours ou des ateliers sur la durabilité, la gamification ou l'entrepreneuriat.

Il est particulièrement utile lors de sessions de formation des enseignants, de projets Erasmus+ ou lors de la conception de modules axés sur les compétences vertes. Les études de cas présentées sont adaptables et peuvent être utilisées dans différents contextes éducatifs, du lycée à la formation pour adultes. Les formateurs peuvent également utiliser ce guide pour susciter des discussions, encourager le travail d'équipe ou développer de nouvelles activités avec les élèves sur la base de méthodes éprouvées.

MOTS CLÉS

- Gamification
- Éducation
- Entreprise verte
- Durabilité
- Impact social

LANGUES

Anglais.

PRIX

Les ressources sont disponibles gratuitement.