

« La gamification au service de l'éducation au développement durable : une revue systématique »

Le lien : <https://www.mdpi.com/2227-7102/14/6/639>



DESCRIPTION

Cet article explore comment la gamification peut être efficacement appliquée à l'éducation environnementale et à l'entrepreneuriat afin de stimuler la motivation et l'engagement des apprenants.



Lorena J.Mediavilla, Andrea B.Andrade, Marcos C.González, Sonia C.Martín

SUGGESTIONS

Cet article peut servir de référence clé dans la formation des enseignants, la conception pédagogique et la planification des programmes d'études à différents niveaux d'enseignement.

Il est particulièrement utile pour les sessions de développement professionnel, les cours universitaires axés sur les méthodes d'enseignement numériques, la motivation des élèves et les moyens de stimuler leur engagement. Les enseignements tirés de cette analyse peuvent aider les enseignants et les chefs d'établissement à faire des choix judicieux pour intégrer la gamification dans leur enseignement.

MOTS CLÉS

- Gamification
- Éducation
- Durabilité

LANGUES

Anglais.

PRIX

L'accès à l'article est gratuit.