

« La gamification comme outil d'aide à l'enseignement des pratiques en éducation environnementale »

ResearchGate

Le lien : <https://www.researchgate.net/publication/363014083>

DESCRIPTION

Cet article examine comment la gamification peut être un outil puissant dans l'éducation à l'environnement et l'entrepreneuriat, en contribuant à maintenir l'enthousiasme et l'implication des élèves.



SUGGESTIONS

Cet article est une ressource utile pour tous ceux qui souhaitent concevoir des expériences d'apprentissage attrayantes axées sur la durabilité et l'entrepreneuriat, adaptées aussi bien aux salles de classe traditionnelles qu'aux environnements d'apprentissage informels. Il est particulièrement utile pour les enseignants, les formateurs et les coordinateurs de projets qui souhaitent inciter les jeunes à s'impliquer activement. Les exemples et les idées présentés dans cet article peuvent aider à développer des ateliers, des activités en classe ou des outils numériques qui favorisent la sensibilisation à l'environnement tout en développant les compétences entrepreneuriales.

MOTS CLÉS

- Gamification
- Éducation
- Défis environnementaux

LANGUES

Anglais.

PRIX

L'accès à l'article est gratuit.